

Springen:

Algemene regels

- 1) Voordat de eerste ruiter van de rubriek start, is het mogelijk om het parcours te lopen. Zo weet je precies de volgorde van het parcours. De tijden voor het verkennen van het parcours worden t.z.t. op de startlijst aangegeven.
- 2) Jouw zweep mag niet langer zijn dan 75 cm.
- 3) Bij het springen werken de starttijden anders dan bij de dressuur. Er is een aanvangstijd en dan wordt er steeds per ruiter een bepaald aantal minuten gerekend. Zorg er te allen tijde voor dat je op tijd aanwezig bent en klaar bent. Het kan namelijk ook in lopen.
- 4) Voor de springwedstrijd op 20 april geldt dat de ruiters t/m 30 cm in het parcours vastgehouden dienen te worden door een begeleider van minimaal 12 jaar, tenzij na de oefenronde anders wordt beoordeeld door Antoinette. Een begeleider dient zelf geregeld te worden.
- 5) Ruiters met een vast paard/vaste pony, hebben voorrang op het paard/de pony t/m 17 maart 2025. Daarna vervalt dit.

Het losrijden

- 1) De eerste ruiter die op de pony start mag 15 minuten van tevoren op de pony.
- 2) Je mag maximaal 4 keer een hindernis springen tijdens het los springen.
- 3) Stap ook even tussendoor als je al bent los gereden en gesprongen hebt en je moet wachten tot je de ring in mag
- 4) Houd goed de ruiter voor jou in de gaten en ga vast bij de ingang klaar staan als deze ruiter bijna klaar is.

In het parcours

- 1) Het kan zijn dat je alvast de ring in mag als de ruiter voor jou aan het springen is. Houd de ruiter en het parcours dan dus goed in de gaten.
Is dit niet zo, dan wacht je alvast bij de ingang als de ruiter voor jou in de ring zit.
- 2) De ringmeester geeft aan wanneer je naar binnen mag.
- 3) Je rijdt direct naar de jury(wagen) en zegt jouw naam en naam van de pony/het paard.
- 4) Je groet (knikje met je hoofd en hand naar achteren) de jury en rijdt alvast richting de eerste hindernis.
- 5) Zodra de bel is gegaan, begin je met het parcours.
- 6) De eerste 5 hindernissen zijn jouw oefenronde, dus na de vijfde hindernis hoef je niet af te groeten.
- 7) Weigert jouw paard of pony tijdens de oefenronde 2x op dezelfde hindernis, dan ga je door naar de volgende.
- 8) Als de bel gaat start de officiële ronde.
- 9) Het parcours is een 2 fase special parcours. Dit betekent dat hindernis 1 t/m 5 het basisparcours is. Hier word je beoordeeld op stijl. Ben je foutloos op de eerste 5 hindernissen, dan is hindernis 6 t/m de laatste hindernis het barrage parcours. Hier wordt je eveneens beoordeeld op stijl, maar ook op snelheid. Vanaf hindernis 6 gaat de tijd dus lopen. LET OP! De rijstijl moet wel voldoende blijven, anders gaan er per hindernis 2 punten van de stijl beoordeling af.
- 10) Ben je niet foutloos in het basisparcours, dan mag je wel de 2^e fase van het parcours springen, maar krijg je daar geen punten voor.
- 11) Na de laatste hindernis draai je jouw pony/paard richting de jury en groet je af.
- 12) Verlaat direct de ring na het afgroeten.



LET OP! Bij 2 weigeringen op dezelfde hindernis in het officiële parcours, moet je het parcours verlaten.

Het maximale aantal weigeringen in totaal is 3 (op verschillende hindernissen) en daarna ben je uitgesloten.

Bij een val van een paard of pony tijdens het officiële parcours moet je ook het parcours verlaten.

Afhankelijk van de jury mag je dan soms nog één andere hindernis springen voor je de ring verlaat.

Promotie punten

- 1) Bij het behalen van 42-48 stijl punten haal je 1 promotiepunt. Bij het behalen van 49 punten of meer krijg je 2 promotiepunten.
- 2) Het maximale totale aantal weigeringen in het parcours is 2.
- 3) Per afgeworpen balk worden er 2 punten van je stijlpunten afgetrokken.
- 4) Weigering, vergissing, springen van een verkeerde hindernis, rijden van een extra volte, starten voor het startsignaal, geeft 4 aftrekpunten van het stijlcijfer.
- 5) Voor ruiters op een manegepaard/-pony geldt; bij minimaal 6 promotiepunten mag je een klasse hoger starten. Start je 20 cm dan mag je bij het behalen van 2 promotiepunten door naar een klasse hoger. Bij 10 promotiepunten moet je een klasse hoger starten.
Voor ruiters met een eigen paard/pony geldt; bij minimaal 3 promotiepunten mag je een klasse hoger.

Uitzondering: de manege eigenaar/ instructie kan beslissen dat promotie naar een hogere klasse uitgesteld mag/ moet worden.

Voor welke hoogte geef je jezelf op?

- 1) Heb je al eerder meegedaan aan een springwedstrijd, dan houd je de hoogte aan die je toen hebt gesprongen. Heb je alle promotiepunten voor die klasse behaald (minimaal 6 en maximaal 10 promotiepunten), dan mag je door naar de volgende klasse.
- 2) Voor nieuwe aanmelders geldt het volgende; je mag niet hoger springen dan je dressuurniveau. Dus rijd je F4, dan mag je maximaal voor 40 cm inschrijven etc. Het is dus niet toegestaan om hoger te starten. Lager mag eventueel wel.
- 3) Voor nieuwe aanmelders geldt, dat je kunt opgeven tot maximaal 70 cm.
TIP/BELANGRIJK! Schrijf je niet direct (te) hoog in. Het is leuker dat je fijn rond komt, dan dat je er gelijk uit ligt.
- 4) De maximale hoogte die je voor het springen kan opgeven is 80 cm.

Prijsuitreiking

Ongeveer een half uur na afloop van een rubriek volgt de prijsuitreiking van de betreffende rubriek. Tijdens de wedstrijd op 20 april zijn er dus 4 prijsuitreikingen, namelijk:

- Rubriek vanaf S40.
- Rubriek S20 t/ S30 (begeleid).
- Rubriek eigen paarden en pony's.
- Rubriek Ponypret vaardigheid.